Document Technique

Librairies :

**Stdio.h :** bibliothèque standard du C déclarant les macros, les constantes et les définitions de fonctions utilisées dans les opérations d'entrée/sortie.

**Stdlib.h** :  bibliothèque standard du C est une collection maintenant normalisée d'en-têtes et de routines utilisées pour implémenter des opérations courantes, telles que les entrées/sorties et la gestion des chaînes de caractères, dans le langage C.

**Time.h :** bibliothèque standard du langage C et de C++, qui déclarent des fonctions fournissant de manière standardisée des primitives de manipulation des dates et leur formatage.

**Signal.h :** bibliothèque standard du C est une collection maintenant normalisée d'en-têtes et de routines utilisées pour implémenter des opérations courantes, telles que les entrées/sorties et la gestion des chaînes de caractères, dans le langage C.

**String.h :**  bibliothèque standard de C, qui contient les définitions des macros, des constantes et les déclarations de fonctions et de types utilisées non seulement pour la manipulation de chaînes de caractères, mais aussi pour diverses fonctions de manipulations.

**Unistd.h :** fichier d'en-tête pour les langages de programmation C et C++, qui fournit l'Interface de programmation des systèmes d'exploitation POSIX . Il est défini par le standard POSIX.1, la base du Single Unix Specification.

Fonctions utiliser :

**If / else if / else :** sert à mettre des conditions

**Do while :** Sert à faire une boucle qui ne s’arrête pas tant que la condition while n’est pas remplie

**Scanf :** Sert à récupérer des saisies de l’utilisateur

**Printf /fprintf :** printf sert à écrire dans la console, et fprintf sert à écrire dans un fichier

**System () :** fonction qui fait appelle des fonctionnalités de base

**Fopen / Fclose :** Sert à ouvrir et fermer un fichier

**Struct :** permet de regrouper des valeurs

**FILE\* :** définir une variable fichier

**Srand() :** sert à faire un nombre random

**Switch :** permet d’effectuer un branchement à partir de la valeur d’une variable

**Case/ Break /default :** case correspond à un cas, break définit la fin du cas, default est le choix de secours si les autres n’ont pas était sélectionné

**Fgetc :** sert à lire caractère par caractère un fichier texte

**Fgets :** sert à lire ligne par ligne un fichier texte

Architecture :

